

Améliorer les performances web



SOMMAIRE

🚀 Introduction	Page 1
🔍 Identifier ce qui ralentit ta page	Page 2
📊 Les indicateurs clés	Page 3
👉 Les optimisations possibles	Page 4
👉 Minimifier un fichier	Page 5

🚀 Introduction

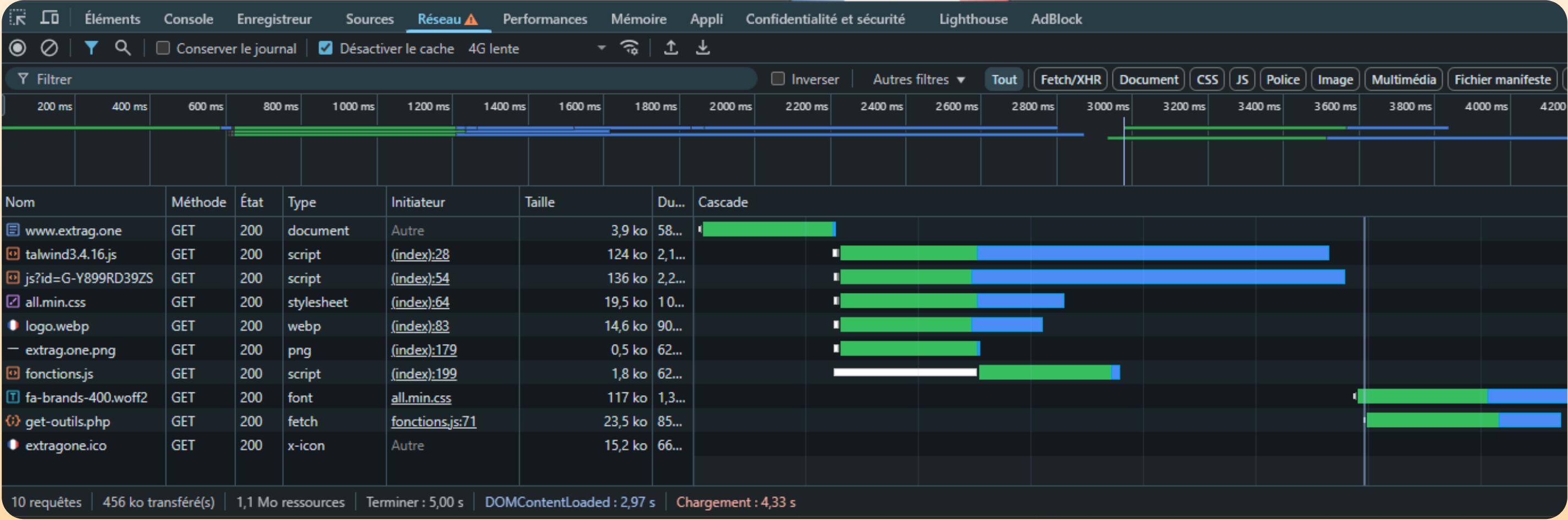
C'est super frustrant de naviguer (ou pire, de développer) sur une application qui rame. On est d'accord, non ? Peu importe le langage ou la techno que tu utilises, il existe toujours des leviers **pour comprendre ce qui ralentit ton app...** et surtout, des solutions pour y remédier et **améliorer les performances**.

Dans cet article, on va passer en revue **les bonnes pratiques pour optimiser ton application**. L'objectif est simple : des temps de chargement plus courts, une navigation plus fluide, et une meilleure expérience pour tout le monde.



🔍 Identifier ce qui ralentit ta page

Pour les applications web, c’est plutôt simple d’identifier ce qui ralentit le chargement de ta page. Tu peux utiliser les outils développeur déjà intégrés dans Chrome, Firefox ou Edge (pas besoin d’installer quoi que ce soit). Prenons l’exemple de Developper Tools sur Google Chrome.

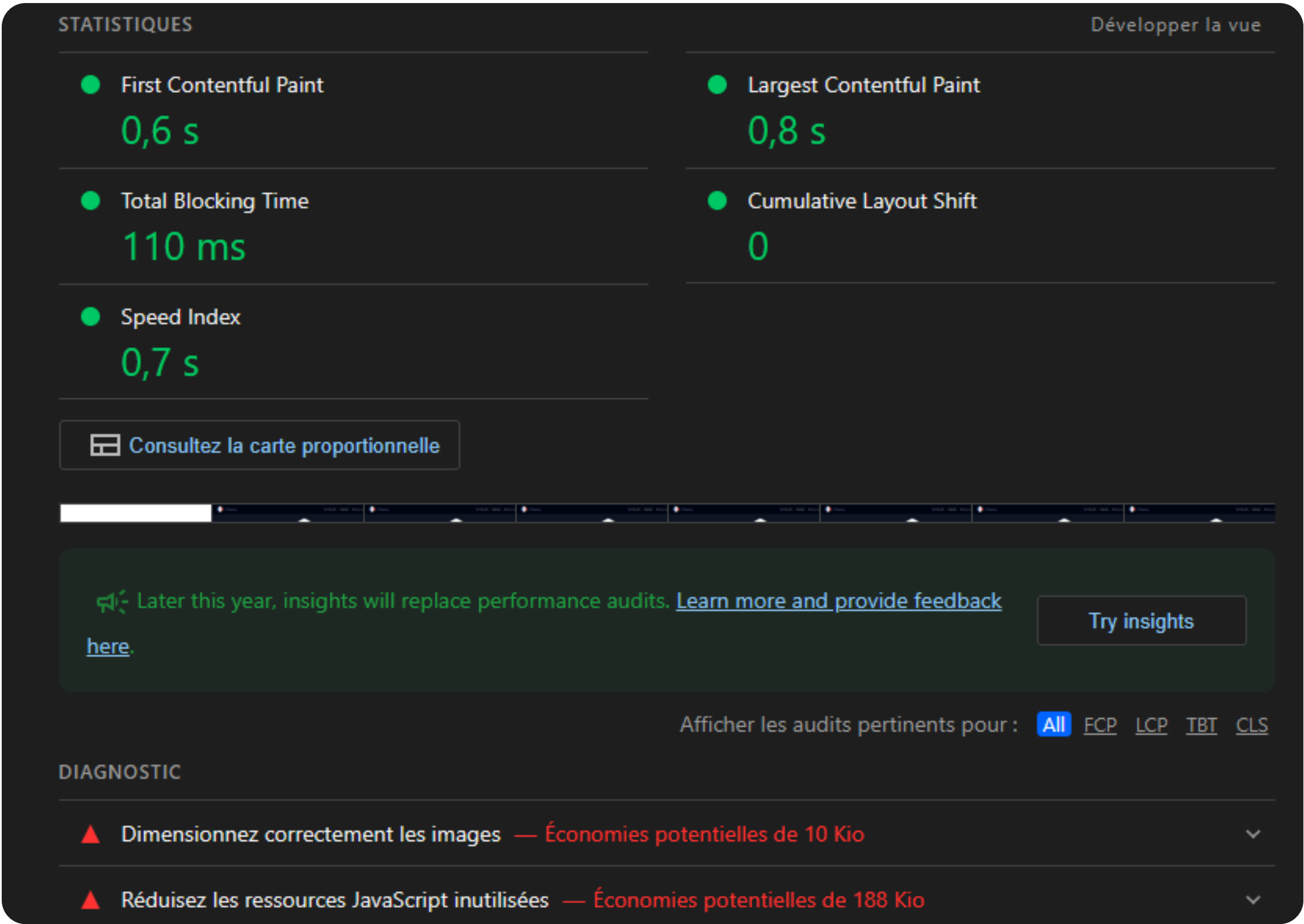


Visualisation des performances d’une page web



Astuce : pense à cocher l’option Disable cache pour forcer le navigateur à recharger les fichiers et voir le vrai temps de chargement (images, JS, CSS...).

A noter que l’onglet Lighthouse permet de générer un audit rapide de performance d’une page web, ou application. Coche uniquement la case Performance, dans ce cas.





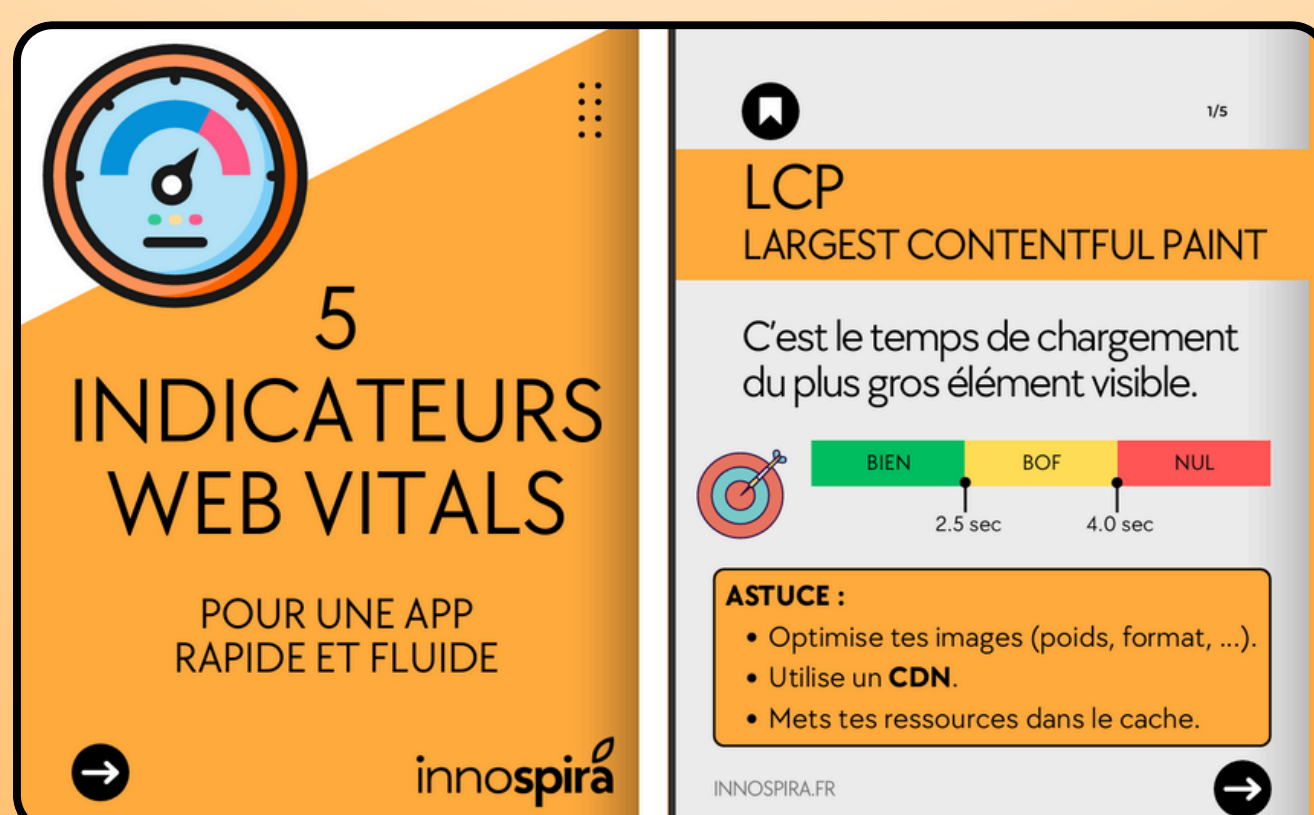
Les indicateurs clés

Pour être complet, sache qu'il existe plusieurs aspects à surveiller quand on parle des performances d'une page web. Et pour bien les visualiser dans les DevTools, pense à cocher l'option Web Vitals (elle est souvent désactivée par défaut) .

- **LCP** (Largest Contentful Paint) : Temps d'affichage du plus gros élément (idéalement < 2,5s)
- **FID** (First Input Delay) : Délai avant la première interaction (idéalement < 200ms)
- **CLS** (Cumulative Layout Shift) : Stabilité visuelle
 - ● 0 à 0,1 : Bon
 - ● 0,1 à 0,25 : À améliorer
 - ● + de 0,25 : Mauvais

Voici les causes les plus courantes d'un CLS élevé:

- Images sans dimensions définies
- Publicités qui se chargent après le contenu
- Polices web qui changent la taille du texte
- Contenu injecté dynamiquement
- Boutons ou éléments qui apparaissent et décalent le contenu
- En corrigeant ça, tu fais un bon pas pour améliorer les performances de ton site, surtout sur mobile.



Télécharge le support “5 indicateurs web vitals à surveiller”
et garde le dans un coin !

👉 Les optimisations possibles

Ce n'est pas parce que tout le monde a la fibre (ou presque) que tu peux te permettre de balancer des images de 2 Mo sur tes pages. Chaque image trop lourde peut ralentir sérieusement le chargement et impacter plusieurs métriques évoquées plus haut.



- **Réduire la taille des images**

- Tu peux utiliser un outil comme shrink.media pour compresser facilement tes images sans perte visible.

- **Convertir en format WEBP**

- Ce format est plus léger que JPG ou PNG. Des services comme freeconvert.com permettent de faire la conversion en ligne.

- **Activer le lazy loading**

- Tu charges les images uniquement quand elles deviennent visibles à l'écran. Cela réduit le temps de chargement initial et allège la page. En savoir + sur le lazy loading.

Quand un fichier est déjà présent dans le cache du navigateur, il se charge beaucoup plus rapidement. Une bonne gestion du cache est souvent un quick win très efficace pour améliorer les performances d'une page web.

Par défaut, voici le comportement:

L'utilisateur visite la page web.

Le navigateur demande au serveur : "Est-ce que le fichier style.css a changé ?"

Le serveur répond : "Non, c'est le même" (code HTTP 304 – Not Modified)

La requête réseau a quand même lieu ❌

En optimisant le cache, le comportement change:

L'utilisateur visite la page.

Le navigateur se dit : "J'ai déjà style.css en cache, et il est valable pendant 1 an"

Aucune requête réseau = 0ms !



Minimifier un fichier

La **minification** consiste à **réduire la taille d'un fichier** en supprimant tout ce qui n'est pas utile à son exécution : espaces, commentaires, retours à la ligne... et parfois même en raccourcissant les noms de variables.

L'idée est d'obtenir un fichier **plus léger**, qui se télécharge plus rapidement, surtout sur les connexions lentes ou mobiles. Selon le code, on peut gagner entre 20 et 60 %.

minify

Sample [+]

```
*{box-sizing:border-box;font-family:Inter,sans-serif}body,html{font-family:-apple-system,BlinkMacSystemFont,"Segoe UI","Roboto","Helvetica Neue",Arial,sans-serif,"Apple Color Emoji","Segoe UI Emoji","Segoe UI Symbol";background:#fafbfc;color:#24292e;margin:0;font-size:16px}h1{font-size:22px}h2:first-child{margin-top:0}.container{width:90%;max-width:1200px;padding:20px;margin:0 auto}h2{font-size:1.25em;margin-top:24px;margin-bottom:24px;line-height:1.25}h3{font-size:1.25em;margin-top:24px;margin-bottom:16px;line-height:1.25}.flex{display:flex!important}.flex-row{flex-direction:row}.flex-row-reverse{flex-direction:row-reverse}.flex-column{flex-direction:column}.flex-column-reverse{flex-direction:column-reverse}.justify-start{justify-content:flex-start}.justify-center{justify-content:center}.justify-end{justify-content:flex-end}.justify-between{justify-content:space-between}.justify-around{justify-content:space-around}.justify-evenly{justify-content:space-evenly}.items-start{align-items:flex-start}.items-center{align-items:center}.items-end{align-items:flex-end}.items-baseline{align-items:baseline}.items-stretch{align-items:stretch}
```

Select Language: ☐ JS ☒ CSS

↺ Clear

📋 Copy

⬇ Download

Minify

Très simple, colle ton code ici, clique sur le bouton et tu obtiendras ton code minifié.

A noter que si ton fichier fait juste quelques kilo-octets, le gain sera minime. C'est à faire à partir de plusieurs centaines de Ko ou des fichiers supérieurs à 1 Mo.

Si tu as aimé ce support, n'hésite pas à m'encourager en **laissant un like et/ou un commentaire** ! Ton soutien me motive à créer davantage de contenus similaires 😊

Jérémie - Juillet 2025

innospirá

