

Le No-code pour créer une app !



SOMMAIRE

 Introduction	Page 1
 Interface de l'éditeur	Page 2
 Base de données	Page 4
 Workflows	Page 5
 Conclusion	Page 6

Introduction

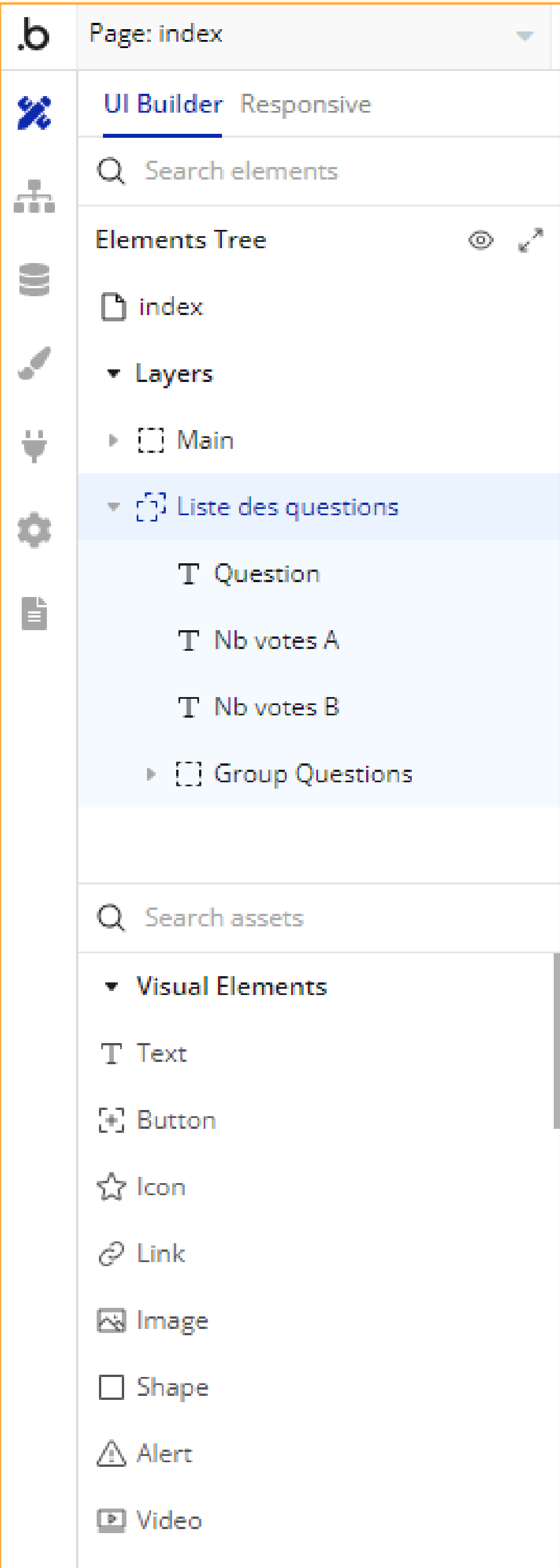
Ces dernières années, on entend de plus en plus parler du no-code et du low-code. Autrefois, ces outils étaient limités à la création de simples pages statiques. Si l'on souhaitait concevoir des fonctionnalités spécifiques ou complexes, il fallait absolument passer par du code sur mesure. Mais cette vision est dépassée depuis longtemps.

Aujourd'hui, les plateformes no-code, comme Bubble, sont suffisamment puissantes pour permettre de développer des solutions très spécifiques, sans écrire une seule ligne de code.

Dans ce guide, nous allons voir comment construire un outil avec Bubble. N'hésitez pas à consulter la démonstration vidéo disponible sur la chaîne YouTube. Ce sera plus facile d'aborder certains points 😊.



Interface de l'éditeur



Le premier onglet sert principalement au Design du site, c'est ici qu'on va retrouver les différents éléments de votre application.

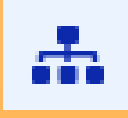
L'arborescence permet de naviguer facilement sur l'ensemble de la page, indiquez un titre clair pour tout les éléments que vous ajoutez, sinon vous serez vite perdus 😊.

On va retrouver les éléments visuels, juste en dessous de l'arborescence. Ajoutez du texte, des boutons etc. à partir d'ici.

Différents onglets de la sidebar:



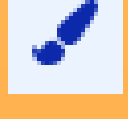
Design (mise en page)



Workflow



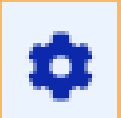
Data (base de données)



Styles (CSS)



Plugins

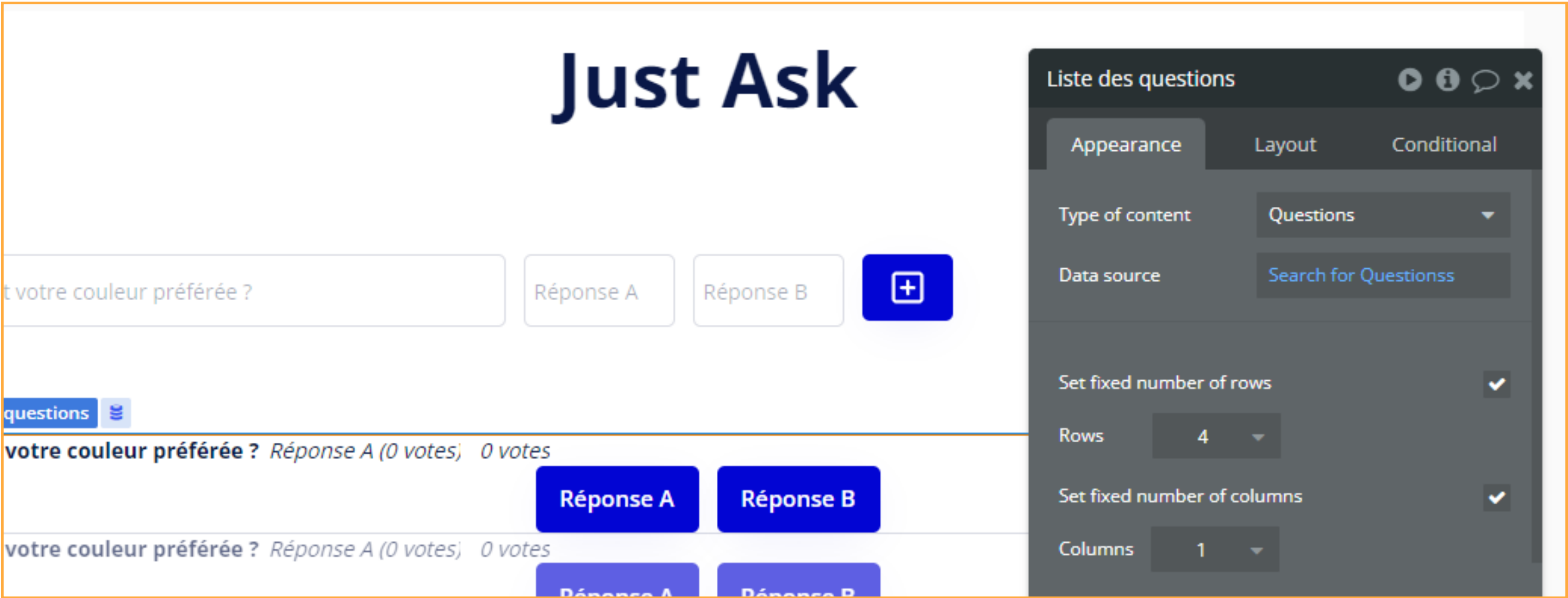


Réglages



Logs

Lorsque vous ajoutez un élément, vous aurez une boîte de dialogue assez complète avec 3 onglets, **Appearance**, **Layout**, **Conditional** :



C’est ici que vous pourrez modifier le style, la mise en page, ou les différentes conditions. L’onglet **Conditional** permet effectivement de rendre une page *Responsive*, c’est à dire compatible sur tous les supports.

Imaginons une page avec un titre assez imposant (taille 50 pixels): sur mobile, on voudrait une taille à 20 pixels, c’est ici qu’on pourra le faire 😊. La condition sera : *Si la taille de l’écran est inférieure à 400 : la taille sera 20.*

▼ Containers

□ Group

⌘ Repeating Group

📌 Floating Group

👁 Group Focus

Parlons des containers, cela peut être une difficulté au début lorsque l’on a pas l’habitude.

Pour mieux organiser vos éléments visuels (textes, boutons, etc.) et les afficher plus facilement où vous voulez, il faudra les placer dans des containers.

C’est le Group que nous utiliserons le plus, on distingue 2 types (modifiable dans **Layout**).

Group Column	Group Row
Il organise ses éléments de façon verticale . Chaque nouvel élément ajouté dans le groupe se positionne automatiquement sous le précédent. C’est parfait si tu veux afficher des éléments de manière empilée, par exemple pour créer une liste, une colonne de textes ou de boutons.	Il organise ses éléments de façon horizontale . Quand tu ajoutes un nouvel élément, il se positionne à droite du précédent, sur la même ligne. Ce type de groupe est utile pour aligner des boutons côte à côte, des icônes ou des éléments qui doivent être affichés sur la même ligne.



Base de données

Pour enregistrer et stocker des données, ça se passe dans la base de données (Data). Par défaut, il y a une table User créé par Bubble. On va créer une nouvelle table qu'on appellera **Questions**.

Data typesPrivacyApp dataOption setsFile manager

Data types

SearchData types

QuestionsPublicly visible

UserPrivacy rules applied

New type

Make this data type private by defaultThings are visible to everyone

Fields for type Questions

Type nameQuestions

nb_votes_Anumberdefault0

nb_votes_Bnumberdefault0

Questiontextdefault

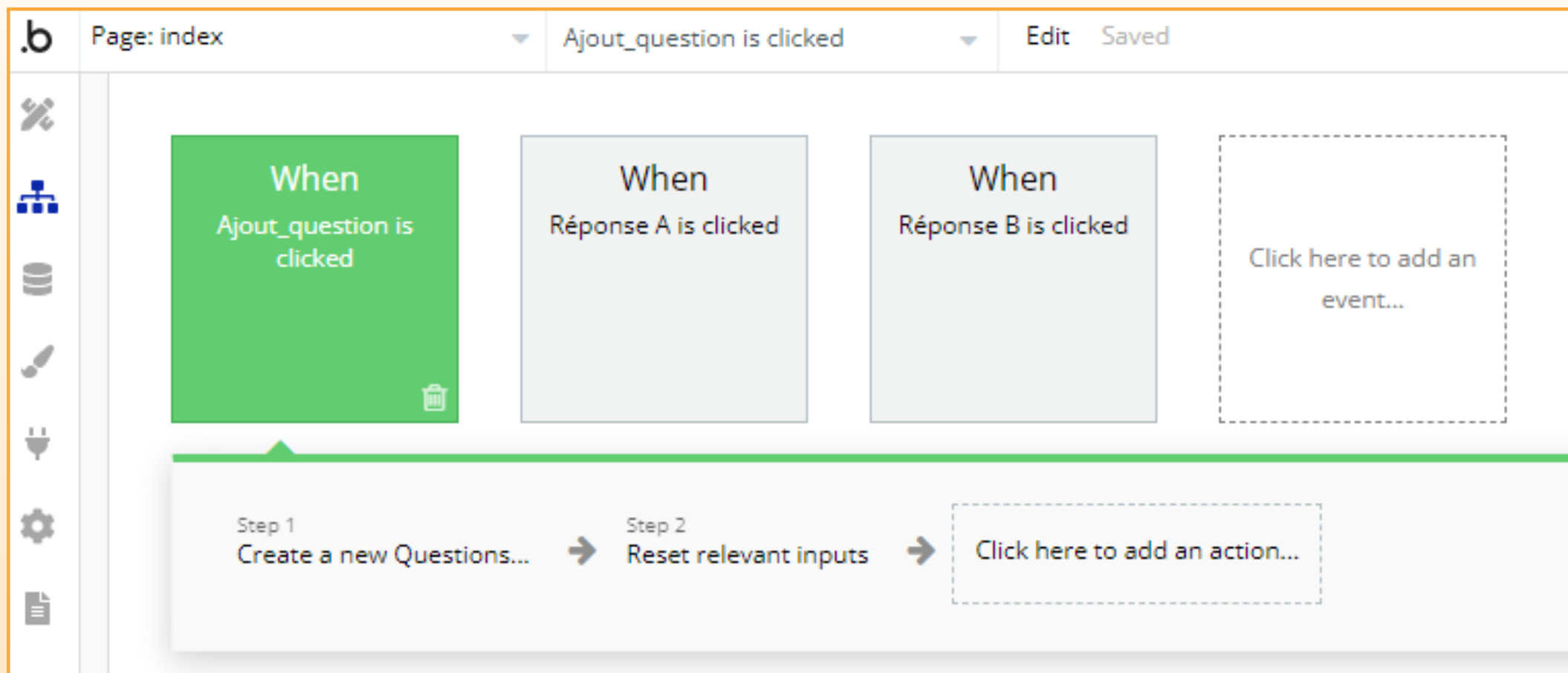
reponse_Atextdefault

reponse_Btextdefault

Les champs de la base de données les plus utilisés:

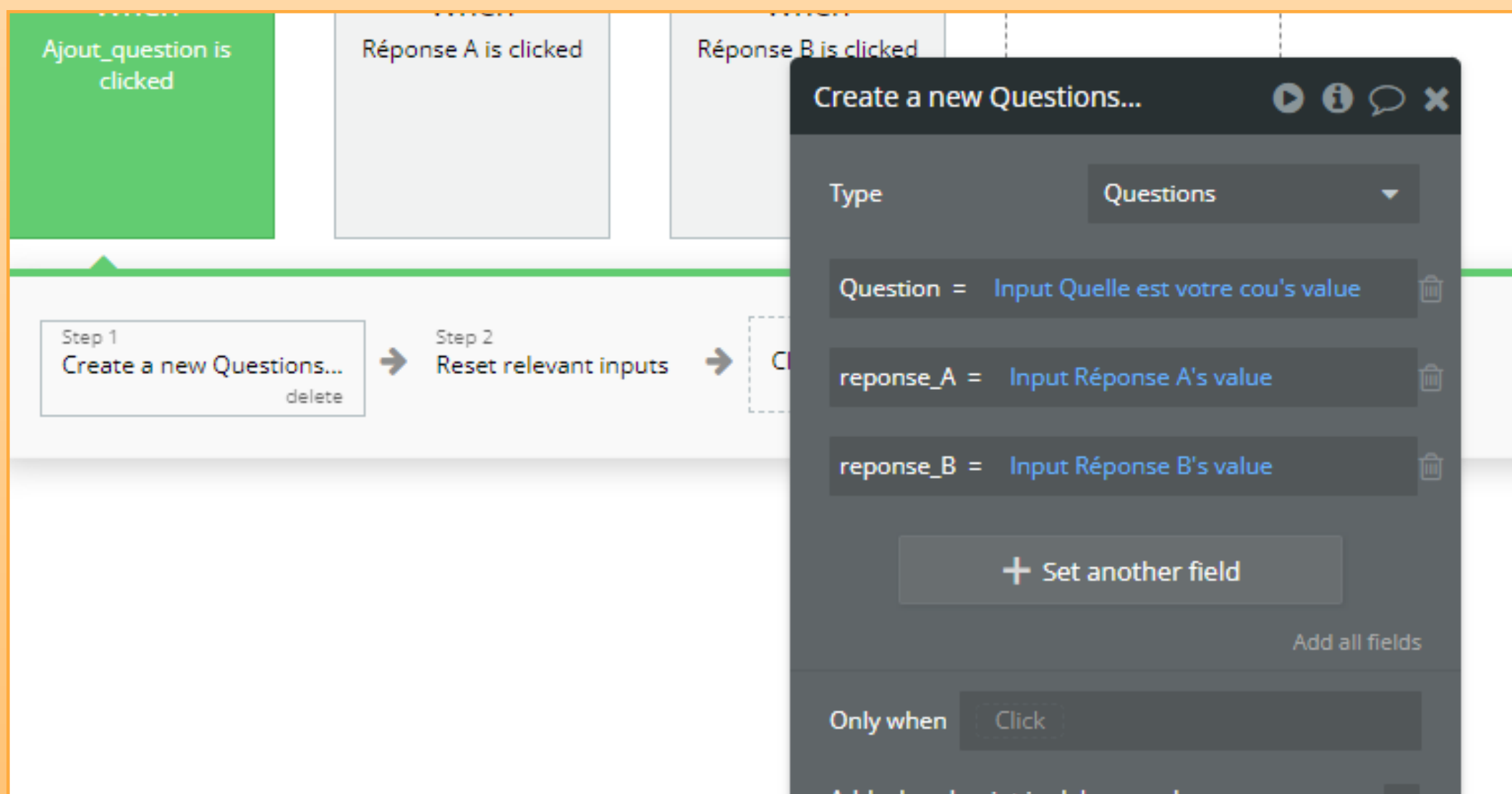
- **Text :**
 - Ce type permet de stocker des chaînes de caractères, comme des mots, des phrases ou des paragraphes. C'est le type de données que tu vas utiliser pour du contenu textuel (noms, descriptions, adresses, etc.).
- **Number :**
 - Ce type est utilisé pour stocker des valeurs numériques. Que ce soit pour des montants, des notes, des quantités, tu utilises "Number" pour manipuler des chiffres.
- **Date :**
 - Ce type permet de stocker des dates et des heures. Il est utilisé pour enregistrer des événements spécifiques, des horaires ou des durées.
- **Yes/No (Booléen) :**
 - Ce type enregistre des réponses logiques, soit "oui", soit "non". Il est utile pour des états ou des conditions qui ont deux possibilités (vrai/faux).

Workflows



Lorsque l'on ajoute un bouton, Bubble nous propose de créer un workflow. Si on ne le fait pas, il ne se passera rien lors du clic 😊.

Ici aussi, renommez bien les titres des différents scénarios pour mieux vous y retrouver, vous pouvez aussi ajoutez des couleurs.



Une fois que vous avez défini votre table Questions, c'est relativement simple d'ajouter les données dans la base de données.

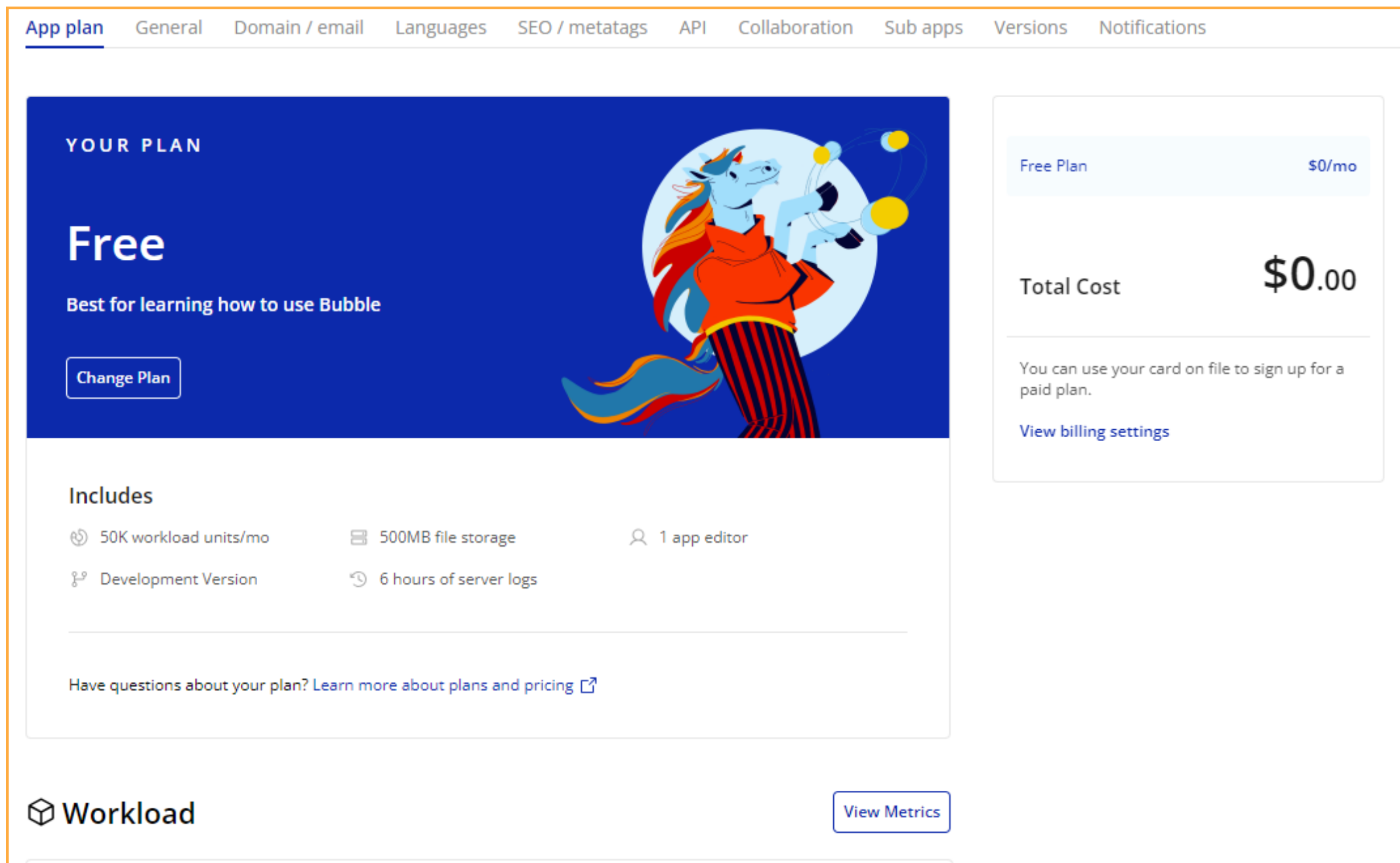
On récupère les données des Inputs (*input Champ's value*) pour les insérer.

- **Create a new thing:** pour insérer des données (INSERT)
- **Make a changes to thing:** pour mettre à jour des données (UPDATE)
- **Delete thing:** pour supprimer des données (DELETE)



Conclusion

Vous pouvez vous former à Bubble gratuitement, c'est uniquement lorsque vous souhaitez mettre en ligne votre application que vous allez souscrire à un plan.



N'hésitez pas à regarder la vidéo complète sur la chaine, qui expliquera mieux l'ensemble des différents points de ce support.

Si ce support vous a plu, n'hésitez pas à nous encourager en nous **laissant un like et un commentaire** ! Votre soutien nous motive à créer davantage de contenus similaires 😊

Jérémie - Septembre 2024

innospirá

